



REGLAMENTO TÉCNICO GRUPO 5 1/32.

Temporada 2024/25

1 MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos serán, exclusivamente, los Grupo 5 comercializados por la marca Sideways (o Racer by Sideways):

- BMW 320
- BMW M1 (en sus diferentes versiones)
- Ferrari 512BB
- Ford Capri
- Ford Escort
- Ford Mustang
- Lancia Beta Montecarlo
- Lancia Stratos
- Nissan Skyline
- Porsche 935 (en sus diferente versiones, incluido el Moby Dick)
- Toyota Celica

Para aquellos modelos que vayan saliendo al mercado durante la temporada 2024-2025 el Comité Técnico decidirá su inclusión entre los modelos permitidos en esta Categoría.

PUNTUACIÓN EN LAS CARRERAS: el sistema de puntuación será el establecido como sistema general en el Reglamento Deportivo del Club.

2 CARROCERÍA

2.1 ESCALA

Todas las carrocerías han de ser en plástico y a escala a 1/32, específicamente fabricadas para los modelos permitidos, tanto sean decoradas de origen como kits para pintar.

2.2 MATERIAL

Fabricada en plástico.

No está permitido realizar ninguna modificación física, ya sea lijar, limar o rebajar la carrocería, salvo por la eliminación de rebabas de plástico o pintura para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y claramente para tal efecto, no superando cero con tres milímetros.

Queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie indistintamente sean elementos fijados por el fabricante o que haya que montar a posteriori.

El cockpit tendrá que ser SIEMPRE el de serie, de plástico rígido, sin ningún tipo de modificación. NO SE PERMITEN los cockpit de lexán,

2.3 DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS

Deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del modelo original. La carrocería y/o el cockpit deben tapar todos los elementos mecánicos: chasis, motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (sí vienen por separado de la carrocería).

El alerón trasero es obligatorio en aquellos modelos que lo lleven de serie. Debe ir colocado siempre en la posición original.

Se permiten sistemas flexibles que modifiquen el alerón y la sujeción está permitida mediante cintas adhesivas incluidos los daños en el mismo en un incidente de carrera sin excesos.

2.4 DECORACIÓN

No se permite la utilización de carrocerías procedentes de modelos comercializados sin decoración o en forma de kit, sin que estén pintadas, no importando el color y la utilización o no de lacas o barnices y calcas para su decoración.

Si concurren en una misma manga dos o más coches con la misma decoración, *la Dirección de Carrera* podrá requerir a los pilotos implicados la instalación de algún elemento a fin de diferenciar dichos vehículos, como puede ser el incluir alguna pegatina en plástico o material vinílico.

También será obligatorio que las carrocerías procedentes de kit en blanco lleven, al menos, un dorsal con un número en cada puerta, o bien un dorsal en el capó delantero o techo. No se admiten decoraciones de coches de calle.

En cualquier caso nunca se podrá utilizar decoraciones que puedan ser ofensivas, inapropiadas o de mal gusto. Los miembros del Comité Técnico podrán rechazar cualquier decoración que estimen que no cumple con estos requisitos.

2.5 HABITÁCULO

El habitáculo o bandeja de piloto será la original suministrado con el propio coche.

Su función será la de separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche.

El busto y/o cabeza del piloto se situará en el lugar original.

La decoración es libre, permitiéndose el uso de pinturas y calcas. Es obligatorio que, en el caso

de tratarse de un kit, estén decorados, por lo menos, piloto, asiento, palanca de la caja de cambios, volante y extintor.

2.6 PILOTO

El piloto tridimensional (obligatorio el que viene de serie, sin modificación alguna que afecte a su tamaño, peso o distribución del mismo) debe ser visto desde el frontal y el lateral del coche con éste en pista y situado en la posición de conducción. Se debe poder identificar el busto, cabeza y el resto del habitáculo.

2.7 CRISTAL

Los cristales serán los de serie y su instalación es obligatoria. No se permite la modificación de los mismos (prohibido recortar las partes del mismo que quedan tapadas por la carrocería, ni lijarlos y luego pulirlos para disminuir su grosor), deberán quedar fijados a la carrocería mediante sus soportes originales y/o aplicando adhesivos sin excesos. El habitáculo deberá verse nítidamente a través de los cristales.

NO se permite la sustitución de los mismos por otros de lexan u otro material más ligero que los originales, aunque no alteren la estética original.

3 CHASIS Y SOPORTE MOTOR

3.1 TIPO Y MATERIAL

Únicamente se podrán utilizar los chasis originales negros de Sideways o Racer by Sideways.

No se permiten los chasis flexi de la propia marca ni chasis de otras marcas, ya sean de plástico, metálicos, 3d o cualquier otro material.

3.2 SOPORTES DE MOTOR

Validos exclusivamente los de plástico comercializados por Sideways o Racer by Sideways para estos modelos.

Prohibidos los soportes motor de otras marcas, aunque puedan ser compatibles con los orificios originales del chasis destinados a su sujeción (es decir, no se pueden usar soportes o bancadas motor de Slot It, Scaleauto, ..., 3d, ...,).

El offset será libre, siempre usando las piezas para ellas destinadas por el fabricante Sideways.

3.3 SUSPENSIONES

Queda prohibido cualquier tipo de suspensión.

3.4 MAGNETISMO

Quedan prohibidos todo tipo de elementos que generen cualquier influencia magnética, ya sea directa o indirectamente a la pista, a excepción del propio motor.

3.5 LASTRE

En general, **no está permitido lastrar los vehículos.**

En caso de que algún modelo, por su especial configuración de serie, resulte inconducible con la configuración de serie, deberá ser presentado al Comité Técnico, que evaluará la posibilidad de permitir hasta 5gr de lastre, sólo en la parte delantera pegado al soporte de la guía, justo detrás de la misma, en el caso de que esto suponga una ayuda cierta a fin de mejorar su manejabilidad.

4 TRANSMISIÓN

4.1 TIPO

Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona.

El eje motriz será el trasero.

4.2 PIÑÓN

El piñón, de marca libre, podrá ser de 11 ó 12 dientes (recomendable usar el de 12 dientes dadas las características de la pista Ninco del Club (3 largas rectas)).

El piloto que gane una carrera tendrá que llevar montado obligatoriamente a partir de la siguiente carrera, y para lo que reste de temporada, un piñón de 11 dientes.

El piñón debe incidir o atacar directamente sobre la corona del eje posterior.

4.3 CORONA

La corona será obligatoriamente la de serie, de plástico y 28 dientes, comercializada por Sideways o Slot It (es la misma).

4.4 SISTEMAS DE FRENADO

Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

5 Ejes, Cojinetes, Rodamientos y Separadores-Centradores (Stopper)

5.1 EJES

Serán obligatorios los de serie, de acero, macizos, de 2,38 mm.

No se permiten los ejes huecos, de carbono o rebajados.

5.2 COJINETES y RODAMIENTOS

Exclusivamente los de serie, de bronce.

5.3 SEPARADORES / CENTRADORES / STOPPERS

Libres.

6 Llantas, Ruedas y Neumáticos

6.1 LLANTAS

Las llantas deben de ser las originales de los coches:

- Delanteras de plástico, de 15,8 mm de diámetro y 8,9 mm de anchura.
- Delanteras metálicas (aluminio) macizas (no aligeradas, ...), de 17,3 mm de diámetro y 8,8 mm de anchura.

Las llantas tendrán que llevar todas, obligatoriamente, sus correspondientes tapacubos.

6.2 RUEDAS

Deben estar compuestas de llanta y neumático, y tocar las traseras la plantilla de verificación.

Las ruedas delanteras no es necesario que toquen en la plantilla de verificación, y el neumático delantero podrá llevar una fina capa de barniz o cianocrilato, ya que sin estropear la pista, hace que el neumático obtenga cero grip.

Las ruedas **NO** podrán sobresalir de la proyección de la carrocería observadas desde una posición cenital, más de 1,0 mm por cada lado.

6.3 NEUMÁTICOS

Se podrán sustituir los neumáticos delanteros originales por otros, Zero Grip Low Profile, de marca libre.

Los neumáticos traseros serán, obligatoriamente, los Scaleauto shore 25 de medida 19,5x10,5 mm (referencia SC-4761AS25).

En cualquier caso, todos los neumáticos deberán ser completamente fabricados en goma de caucho natural negra. Deberán cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura. Se pueden limar o rebajar uniformemente, no pudiendo estar torneado cónicamente ni en formas no planas en subanda de rodadura.

Sólo se permitirá limpiar los neumáticos con gasolina, alcohol o cinta de embalar. No se pueden tratar o aditivar los neumáticos.

No se permitirá limpiar los neumáticos entre manga y manga de carrera. En caso de tener que limpiar los neumáticos se realizará, una vez iniciada la manga, parando el coche en el puesto del piloto y procediendo éste a limpiarlos, siempre sin molestar al resto de pilotos.

Se recomienda pegar el neumático trasero a la llanta con cola de contacto o pegamento similar, a fin de evitar que centrifugue y mejore su tracción

7 GUIA, CABLES, TRENCILLAS y LUCES

7.1 CABLES

De libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial del sector.

La longitud total de los filamentos sin cubrir (cable pelado) no excederá de cinco milímetros.

Se recomienda usar cables con manguera de silicona, ya que la flexibilidad hace que el retorno de la guía sea el correcto.

7.2 GUÍA

Debe ser única y situada en la posición original que para ella esté preparada en el chasis.

La guía será, obligatoriamente, la de serie (se vende tanto bajo marca Sideways como Slot It).

7.3 TRENCILLAS

De libre elección dentro las suministradas por cualquier marca comercial del sector. La forma, ángulo o tipo de corte será libre pero en ningún caso podrán sobrepasar el largo de la pala, ya que puede crear cortocircuitos.

Las trencillas podrán ser pegadas a la guía con cianocrilato, a fin de evitar que en los accidentes

o salidas se doblen, pero deberán estar lo suficientemente levantadas para que el contacto con la pista sea el adecuado.

7.4 LUCES

Estará permitido cualquier kit de luces del mercado, o incluso uno de fabricación propia.

Se recomienda hablar con Miguel Ángel, (MAC), ya que sigue siendo nuestro experto en Kit de Luces.

8 MOTOR

8.1 MODELOS PERMITIDOS

El único modelo permitido es el Flat 6 amarillo de 20.500 rpm y 200gr/cm de par con el que se comercializan estos coches, referencia MN09ch, comercializado tanto por Slot It como por Sideways (y, en su momento, por MSC bajo la denominación MSC Storm).

8.2 OBSERVACIONES

Será de estricta serie sin modificación alguna debiendo respetar sin ninguna alteración

La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos.

Al motor se le podrá poner disipador de calor en la parte superior, siempre y cuando no obstaculice la basculación de la carrocería.

Antes de cada carrera los verificadores podrán comprobar que tanto las rpm a 12v de cada motor como su poder magnético cumplen con lo establecido en este reglamento.

9 TORNILLERÍA

Libre, se recomienda el uso de tornillería de acero, no se recomienda el NYLON.

10 DISPOSICIONES GENERALES

Esta Categoría se disputará, en principio, a 12,0 voltios.

Todos los aspectos no contemplados en este Reglamento Técnico, tendrán que ser validados por Dirección de Carrera y el verificador designado, quienes decidirán si son viables.

La inscripción en cada Carrera significa el conocimiento y plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este Reglamento. El no conocimiento de este Reglamento y los artículos que contiene no exime de su cumplimiento.

A fin de poder ajustarse a las necesidades y mejorar las preparaciones de los coches, irán surgiendo una serie de Anexos, con datos útiles para preparaciones y obtención de repuestos.