



REVISION REGLAMENTOS TECNICOS

2023-2024

Grupo C 1/24

Mantener sin cambios.

Clásicos

Permanece igual que la temporada pasada salvo:

- 1.- Prohibir los coches de la marca Thunderslot a los pilotos más rápidos.
- 2.- Todo piloto que gane una carrera en esta categoría tendrá que correr el resto de la temporada hasta el final de la misma con un desarrollo igual o más corto que el 0,3800 (a modo de ejemplo, pasar a correr con unos desarrollos que no pueden ser superiores a los ofrecidos por las siguientes combinaciones de piñón/corona: 11/29, 12/32, 13/35 ó 14/38). Marcados en rojo los que no serían válidos a partir de ese momento:

Piñón	Corona												
	26z	27z	28z	29z	30z	31z	32z	33z	34z	35z	36z	37z	38z
11z	0,4231	0,4074	0,3929	0,3793	0,3667	0,3548	0,3438	0,3333	0,3235	0,3143	0,3056	0,2973	0,2895
12z	0,4615	0,4444	0,4286	0,4138	0,4000	0,3871	0,3750	0,3636	0,3529	0,3429	0,3333	0,3243	0,3158
13z	0,5000	0,4815	0,4643	0,4483	0,4333	0,4194	0,4063	0,3939	0,3824	0,3714	0,3611	0,3514	0,3421
14z	0,5385	0,5185	0,5000	0,4828	0,4667	0,4516	0,4375	0,4242	0,4118	0,4000	0,3889	0,3784	0,3684
15z	0,5769	0,5556	0,5357	0,5172	0,5000	0,4839	0,4688	0,4545	0,4412	0,4286	0,4167	0,4054	0,3947

LMP/GT

Respecto a la temporada pasada los únicos cambios son los siguientes:

- 1.- Todo piloto que gane una carrera en esta categoría tendrá que correr el resto de la temporada hasta el final de la misma con un coche adaptado parcialmente al Reglamento CMR vigente (sustituye a la anterior penalización de correr en línea las siguientes 2 carreras tras haber obtenido un puesto en el podio):
 - a.- Carrocería totalmente de serie (prohibido lexan en cristales, faros, tapa motor, ...).
 - b.- Permitido cockpit de lexan (no permitido en el CMR).

c.- Motor obligatorio: Scaleauto SC-0011b o SC-0011c (son prácticamente iguales; sólo el segundo se admite en el CMR), de baja imantación y menor rpm que los motores con los que corremos habitualmente.

d.- Peso mínimo de la carrocería: 17gr (si no llega lastrar la carrocería a la altura del cockpit).

BRM Clásicos 1/24

Mantenemos el Reglamento y las Categorías del año pasado, salvo por el voltaje de la pista, que pasaría a ser de 12,0v en lugar de los 13,7v utilizados hasta la fecha. Relación obligatoria 12/33 para todos. Corona de plástico o ergal obligatoria de BRM/TTS.

El Alpine y el Ford Capri son coches Categoría 3 (Alfa Romeo, Kadett, ...).

Se revisa el sistema de puntuación, aumentando la misma y quedando, por Categoría, de la siguiente forma: 8,6,5,4,3,2,1,1,1,1,....

Porsche NSR

Mantener sin cambios.

BLST

Mantener la configuración del software como en las últimas carreras de la temporada pasada.

Reglamento Técnico idéntico al del año pasado (coches de serie salvo trencillas y neumáticos (que obligatoriamente tienen que ser de los comercializados por Revoslot para estos coches).

Aquellos coches que no lleguen a su peso tendrán que ser lastrados a la altura del cockpit.

Rally

Esta temporada, de toma de contacto, se asignará un coche por tramo, de manera que todos corramos con el mismo coche. Pendiente de escoger los dos coches.

Reglamento deportivo

Esta temporada se podrán verificar en cada carrera los coches que queden en los 3 primeros puestos, a criterio de los miembros del comité técnico que estén presentes.

Asimismo se aplicará en todos los casos lo establecido en el Reglamento Deportivo en lo que a averías en carrera se refiere:

- Se podrá sustituir el coche averiado por un muleto.
- El coche averiado, de tener que ser reparado, tendrá que serlo siempre en tiempo de carrera. La carrera se parará sólo el tiempo necesario para que el piloto pueda salir del puesto de pilotaje e ir a boxes a reparar el coche, reanudándose la carrera una vez dicho piloto haya abandonado su puesto. La carrera será parada otra vez cuando dicho

piloto solicite su reincorporación tras haber reparado el coche, y sólo por el tiempo necesario para que vuelva a ocupar su puesto.