

# Pista de Cartón Pluma

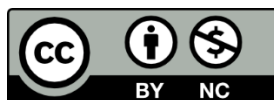
## (by “Baladamendi”)

### Club Minibóidos Chamartín



#### Contenido

1. Objetivo .....	2
2. Materiales.....	2
3. Planteamiento.....	2
4. Corte.....	3
5. Despegado del papel.....	3
6. Fresado.....	4
7. Pegado cinta.....	5
8. Pintado.....	6



[Creative Commons — Atribución-NoComercial 4.0 Internacional — CC BY-NC 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)

## 1. Objetivo

Partiendo de las ideas de las pistas de madera que se hacen algunos sloteros, he intentado hacer una en el material llamado Cartón Pluma.

Este material, que se usa para hacer la cartelería de los stands de las ferias, tiene la ventaja de ser mucho más blando que la madera, por lo tanto, no necesitaremos una fresadora y tampoco quemaremos la Dremmel en este trabajo.

En este caso las instrucciones están centradas en realizar un tramo de rotonda para nuestra pista de rally, pero viendo el resultado final, se puede aplicar para pequeñas pistas domésticas (actualmente esta rotonda lleva más de 10 años funcionando sin problemas)

## 2. Materiales.

- Cinta de Cobre adhesiva de 5 mm (Amazon, AliExpress, ...)
- Cutter, preferiblemente pequeño.
- Regla y Compás
- Pintura Oxiron de Titan (en este caso negra, aunque la hay de diferentes colores)
- Pincel
- Tijeras
- Cartón Pluma - <https://resopal.com/carton-pluma/> (también en Amazon, etc)
- Dremmel y broca de 3 o 4 mm



## 3. Planteamiento.

Una vez tienes todos los materiales haces el planteamiento de las curvas, rectas, rotondas, ... que necesites sobre el cartón pluma. Si vas a empalmar rectas de Scalextric o Ninco mide la distancia que hay entre los carriles y la trasladas a tu cartón pluma.

Una vez hecho esto dibujamos el recorrido de cada carril, con 2 líneas por cada carril y una separación de 3 o 4 mm (dependiendo del tamaño de la broca) entre cada línea.

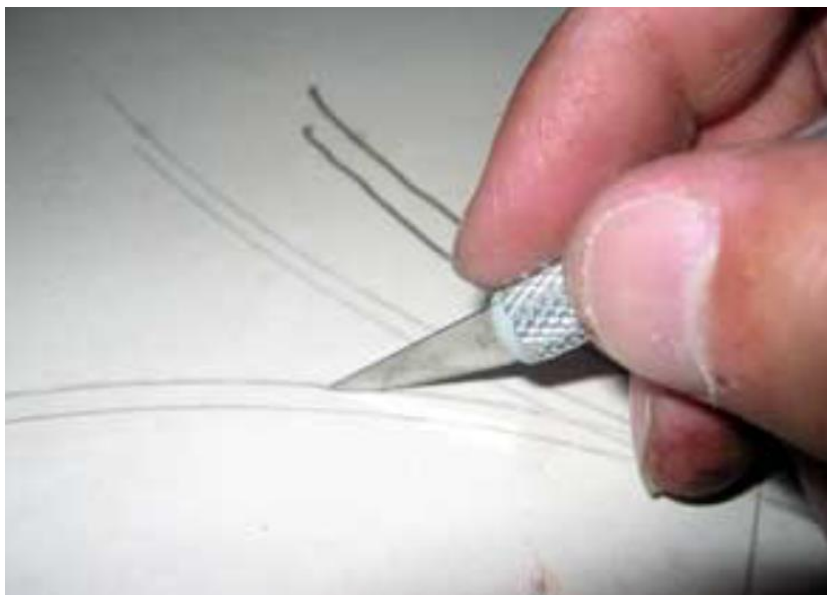
Para saber cómo hacer curvas y rectas tangentes o enlazadas podéis consultar este video de Youtube <https://youtu.be/daOMRbUntT8>

Otro método es dibujar en el PC e imprimir el dibujo.



#### 4. Corte.

Cogemos un cutter, que este nuevo y que tenga buena punta. Con mucha paciencia y cuidado vamos repasando las líneas dibujadas. El cartón pluma, tiene un papel, más o menos gordo, por ambos lados que da fortaleza al producto. Lo que tenemos que hacer con el cutter es cortar este papel solamente, no hace falta que ahondemos más.



#### 5. Despegado del papel.

Una vez cortado el papel que cubre el cartón pluma, es muy fácil despegar este. Nos quedará una pequeña hendidura en el cartón, que es el grosor del mismo papel. Si habéis hecho el corte bien, no debéis tener ningún problema con este paso y es muy fácil.



## 6. Fresado.

Abajo en las imágenes podéis ver la Dremmel y el detalle del accesorio que he utilizado. Con paciencia y lentitud vamos fresando el carril. Al haber realizado el paso 5, el carril nos queda limitado por los lados con el papel que no hemos quitado, con lo cual esto nos ayudará a no salirnos del carril, facilitado además por lo blando del material. Es muy importante que la velocidad de la Dremmel sea la más lenta posible, aunque tardemos un poco más, pero si no es así corremos el riesgo de estropear todo el trabajo que llevamos hecho.



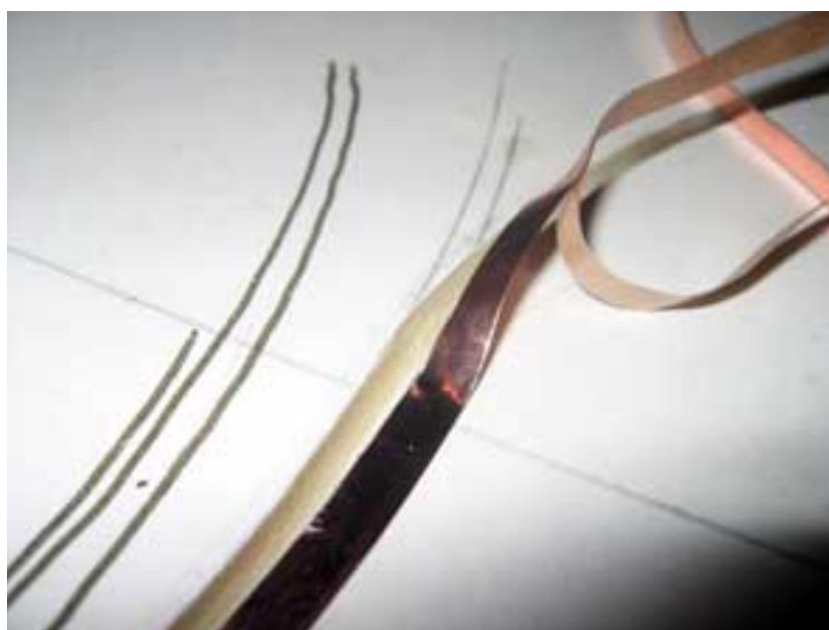
Aunque no se ve muy bien, aquí tenéis como queda el carril una vez terminado el proceso de fresado.



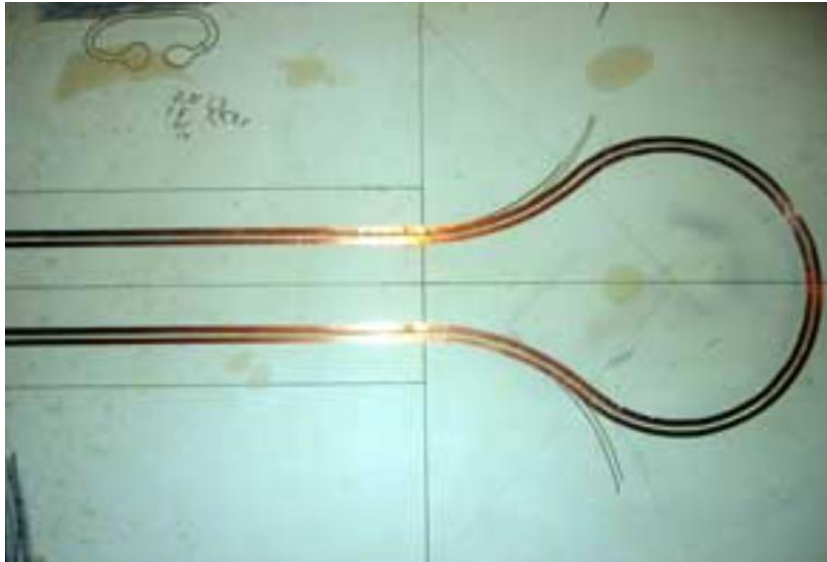
## 7. Pegado cinta.

Una vez terminado el carril con la fresadora o dremmel, vamos a empezar a pegar la cinta de cobre. Esta cinta es autoadhesiva y yo no he usado ningún pegamento adicional porque sobre del cartón pluma se quedará bastante fijo.

Empezamos por uno de los extremos y vamos despegando el papel de protección solo lo imprescindible, si no lo hacemos así terminaremos porque se pegue en cualquier parte. Es importante que dejemos por los extremos cinta de cobre de sobra, p.e. 10-15 cm. para luego hacer las conexiones con la pista de Scalextric o Ninco.



Poco a poco y presionando lo imprescindible ajustamos la cinta a los bordes del carril. No peguéis la cinta demasiado fuerte por si tenéis que rectificar. La cinta es bastante maleable y se quedarán algunas arrugas en las curvas. Cuando hayáis terminado pasar el mango de unas tijeras o algo que no sea punzante para que se pegue toda la cinta correctamente y se quiten las arrugas. No se debe hacer demasiada presión, el cartón pluma es blando y podríais hacer baches indeseados.



## 8. Pintado.

Una vez terminada la colocación de la cinta procedemos a pintar la pista con pintura Oxiron de Titan (tiendas de bricolaje) para darle el agarre suficiente y simular el grip de las pistas. Tened cuidado en este proceso y no pintar la cinta de cobre. En algunas ocasiones es conveniente diluir un poco esta pintura con disolvente para disminuir el grip de la pista.

