



REGLAMENTO DEPORTIVO PARA LA PISTA NINCO DE SEIS CARRILES.

Temporada 2021/22

1.- PISTA

Pista NINCO de seis carriles.

2.- DESARROLLO DE LA CARRERA

2.1.- Entrenamientos libres:

Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito, siempre y cuando no lleguen tarde a la carrera, (ver punto 8, horarios)

2.2 Orden de carrera:

El orden de la carrera, será establecido por medio de una pole position, que se realizará a 3 vueltas, el piloto que consiga la pole podrá elegir primero el número de pista y así sucesivamente hasta el último piloto de la pole, que cómo es obvio no podrá elegir pista.

2.3 Cambio de carril:

El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-2-3-4-5-6:

Se entra por el Carril 1

Carril 1 pasa al Carril 2

Carril 4 pasa al Carril 5

Se sale por el Carril 6

Carril 2 pasa al Carril 3

Carril 5 pasa al Carril 6

Carril 3 pasa al Carril 4

3. COMISARIOS y PAUSAS

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera.

Cualquier piloto o comisario podrá solicitar pausa en las siguientes situaciones:

1º) Cuando un vehículo caiga al suelo.

2º) Cuando estén involucrados en un accidente, tres o más vehículos.

3º) Cuando en la recta de meta estén involucrados dos ó más vehículos, sobre todo para preservar la integridad del puente o cuenta vueltas.

4º) Cuando por falta de comisarios, no se pueda llegar a colocar el coche que se ha salido, a fin de evitar más accidentes

El encargado de pausar el vehículo será el piloto que ocupa el puesto de pilotaje Uno, que tiene un control frente a él o el comisario que se encuentre más próximo a los cronos.

4. MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO

:

Durante la carrera, se podrá arreglar el vehículo en tiempo de carrera,

NO se parará la carrera para que se arregle un vehículo.

Se podrá manipular el vehículo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles e incluso limpiar neumáticos, engrasar, etc...

Cualquier cambio de vehículo se realizará por uno de la misma categoría, y estará permitido, en ese caso, si se podrá solicitar pausa, para colocar el vehículo en la misma posición que el coche averiado.

Para que esta opción sea viable se habrá entregado el vehículo oficial y el muleto antes de empezar la carrera, y habrán sido verificados, de no ser así, no habrá opción a poder cambiar de vehículo.

Solo estará permitido un cambio de vehículo, en caso de que el muleto se averíe también, se reparará el muleto, nunca el oficial

5. VOLTAJE

Se correrá a un voltaje fijo de 13,8 voltios para las escalas de 1/24 ó 1/25, y de un voltaje fijo de 12,1 voltios para la escala de 1/32.

El amperaje no será inferior a 5 amperios.

6.PUNTUACIONES

El sistema de puntuación de la carrera dependerá en todo momento del número de pilotos que asistan a la prueba, con la excepción de que acudan menos de 9 pilotos, entonces se otorgará al primero 10 puntos al segundo 8, al tercero 7 y así sucesivamente hasta concluir el número de pilotos inscritos.

En el caso de que el número de inscripciones supere el de 9 pilotos, el primero se llevará un punto más que del número total de pilotos y el segundo un punto menos y así sucesivamente, hasta llegar al último piloto que se llevará 1 punto.

De cualquier manera, todo piloto participante en la prueba se llevará como mínimo un punto y siempre existirán dos puntos de diferencia entre el primero y el segundo, a excepción de si el segundo obtiene la vuelta rápida, entonces la diferencia sería solamente de un punto.

También tiene un punto extra la vuelta rápida, independientemente de si el piloto que la consigue, es el mismo que consigue la primera posición, esta norma ha cambiado para imitar a las nuevas reglas en la Fórmula 1 (temporada 2021).

7 CALENDARIO de las Competiciones

Publicado en www.minibolidos.com

Link de acceso al calendario:

Pendiente de actualizar

8 HORARIO

El horario para todas las pruebas será el siguiente:

Todos los viernes que se pueda correr, desde las 18h00 en adelante.

El horario será de obligado cumplimiento para todos los participantes, aquellos pilotos que no se personen a la hora de verificar y/o de realizar la sesión de calificación serán sancionados, a excepción de Raúl, el cual no pueden llegar a las 18h00.

En el caso de que la demora se prolongue y la manga haya comenzado no tomará la salida y no disputará dicha sesión quedando en última posición. Sí fueran dos o más pilotos los que concurrieran tarde, el orden de salida o resultado final lo dará su clasificación en El Campeonato.

9.-VERIFICACIONES

Las verificaciones empezarán a las 18h00, tanto para el coche oficial, como para el muleto, una vez realizada la verificación, los coches irán a parque cerrado, y no se podrán tocar hasta la carrera.

10.- POLE POSITION

La Pole se realizará a través del programa de Tic Tac, y se modificará en el caso de que algún corredor tenga la necesidad de abandonar pronto la carrera, en ese caso, se le colocará el primero, a fin de que pueda acabar antes la prueba.

10.- RECLAMACIONES

Durante el transcurso de una carrera no está permitido discutir o poner en entredicho las decisiones adoptadas por el Director de Carrera y/o por los Comisarios.

Sí se desea realizar algún tipo de reclamación, se efectuará una vez finalizada la manga.

El órgano que regule las reclamaciones será Dirección de Carrera formada por el Director de Carrera y los comisarios de la manga correspondiente. A fin de preservar la objetividad las personas que sean parte en los hechos denunciados (reclamantes y reclamados) no podrán ser partícipes en la toma de decisiones siendo únicamente sus testimonios los que formen parte de las deliberaciones.

Durante el transcurso de una carrera el Director de Carrera a instancias de Dirección de Carrera o reclamación de cualquier piloto o decisión del propio Director de Carrera podrá realizar una verificación a cualquier coche participante. Si se encuentra alguna anomalía técnica dicha situación será estudiada pudiendo excluir al piloto de la prueba o penalizado con un tiempo o vueltas en función de la anomalía.

11.- CONDUCTAS Y DEPORTIVIDAD

Todos los pilotos deberán realizar una conducción que en la medida de lo posible evite molestias al resto de participantes. Actos como derrapar en curva para intentar sacar de pista al coche que circula a la par y similares no están tipificados en el apartado de sanciones, de hecho, se consideran lances de carrera.

No obstante, el hecho de no respetar lo anteriormente citado de una forma reiterada y que claramente perjudique a otros pilotos podrá ser estudiado por Dirección de Carrera para aplicar algún tipo de sanción.

12.- DISPOSICIONES GENERALES

Todos los aspectos no contemplados en este Reglamento Deportivo, tendrán que ser validados por Dirección de carrera, quien decidirá si son viables. Posteriormente le será comunicado al resto de participantes y será reflejado en el presente Reglamento mediante un anexo. La inscripción en la Carrera significa el conocimiento y plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este Reglamento. El no conocimiento de este Reglamento y los artículos que contiene no exime de su cumplimiento.