



# REGLAMENTO TÉCNICO GT – GTP – LMS

Temporada 2022/23

## 1 MODELOS ADMITIDOS y HOMOLOGADOS

AVANTSLOT	FLY-GB TRACK	NINCO
Audi R10	Lola B98 / 10	Acura
Pescarolo	Lola B98 / 10 - Cola larga	Ascari
Peugeot 908	Porsche 911 - GT One	Audi R-8
Porsche Spider	Ferrari F-40	Ferrari 360 Modena
		Ford GT
<b>Black Arrow</b>	<b>Racer - Sideways</b>	Honda NSX
Aston Martin DBR9	Riley MKXX	Lambo Murciélago
Ferrari 458 Italia	Dallara	Lambo Gallardo
Lamborghini GT3	BMW M6 GT3	Lexus SC-430
	Lamborghini Huracan GT3	Mosler MT-900R
		Nissan 350Z
<b>SPIRIT</b>	<b>Slot it</b>	Porsche 997 GT3
Courage	Audi R8c / Reloaded	Renault Megane
Dallara Oreca LMP	Audi R-18 TDI	Toyota Supra
Lola B2K/10	Ferrari F-40	Megane Trophy
Porsche 936	Lola B09 /60	
	Mc Laren F1	<b>REPROTEC</b>
<b>Arrow Slot</b>	Nissan R-390GT-1	Nissan R-390 GT-1
Saleen S7	Mc Laren F1	
BMW V12 LMR	Porsche 911 GT1 evo	<b>Sloting Plus</b>
	MASERATI MC GT3 - 2017	Reynard 2KQ

<b>Scaleauto</b>		<b>Scalextric</b>		<b>SLOTER</b>	
Toyota GT One		Audi R8		Zytek	
Radical S9		Audi R8 Pro			
Pagani Zonda		Cadillac North Star LMP		<b>Le Mans Miniatures</b>	
Honda HSV		Dome S101		Bentley EXP Speed 8	
Porsche 991 RSR		Ferrari F-333 SP		Audi R18 eTron Quattro	
BMW Z4 GT3				Renaul Alpine A442	
C8 Spyker GT2R		<b>MR Slot Car</b>			
Mercedes SLS		Mazda 787B		<b>SRC</b>	
SRT -Viper GTS-R		Mc Laren F1 GTR		Lola T-600	
De Tomaso Pantera Gr. 3		Audi R-18 - LMP I			
		BMW Z-4		<b>MB</b>	
<b>NSR</b>		Porsche 997 GT3		Pagani Zonda	
Audi R-8 - LMS				Aston Martin Vantage	
Mosler MT-900 R				Chevrolet Corvette C6R	
Mercedes AMG GT3				Chevrolet Corvette C7R	

**NOTA IMPORTANTE:** La no aparición en esta lista de algún modelo no significa que este no sea válido, pero antes de participar con él, deberá pedir consentimiento a la organización, que procederá, si es lógico, a la homologación correspondiente.



## 2 CARROCERÍA

---

### 2.1 ESCALA

Todas las carrocerías pueden ser fabricadas en plástico o resina (por ej. marca Le Mans Miniatures que son de resina) y a escala a 1/32 ó 1/34, específicas fabricadas para los modelos permitidos, tanto sean decoradas como kits para pintar.

### 2.2 MATERIAL

*Fabricada en plástico o resina.*

No está permitido realizar ninguna modificación física ya sea lijar, limar o rebajar la carrocería salvo por la eliminación de rebabas de plástico o pintura para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y claramente para tal efecto, no superando cero con tres milímetros.

Queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie indistintamente sean elementos fijados por el fabricante o que haya que montar a posteriori.

Se permite la instalación de piezas de lexan de cualquier fabricante de slot que sustituyan a otras originales o incluso se pueden fabricar artesanalmente, siempre y cuando se ciñan a la realidad.

#### **EJEMPLO de MATERIAL HOMOLOGADO**

Las marcas admitidas son: Cartrix, Ninco, Fly, Reprotec, Slot.it, MRRC, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Scalextric, Hobby Slot Racing, Sloter, MB Slot, Racer, IBB, MSC, DS, Sloting Plus, Pla- Fit, Parma, GOM, PKS, Mitoos, Power Slot, Superslot, Sigma, Profesor Motor, Clubman Special, Arrow Slot, MR Slot, Black Arrow, racing light cockpit.

### 2.3 DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS.

Deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del modelo original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: chasis, motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (sí vienen por separado de la carrocería).

**El alerón trasero es obligatorio.** Debe ir colocado en la posición original.

Se permiten sistemas flexibles que modifiquen el alerón y la sujeción está permitida mediante cintas adhesivas incluidos los daños en el mismo en un incidente de carrera sin excesos.

### 2.4 DECORACIÓN.

No se permite la utilización de carrocerías procedentes de modelos comercializados sin decoración o en forma de kit, sin que estén pintadas, no importando el color y la utilización o no de lacas o barnices y calcas para su decoración.

Si concurren en una misma manga dos o más coches con la misma decoración, *La dirección de carrera*, podrá requerir a los pilotos implicados la instalación de algún elemento a fin de diferenciar dichos vehículos, como puede ser el incluir alguna pegatina en plástico o material vinílico.

También será obligatorio que las carrocerías procedentes de kit en blanco, lleven al menos un dorsal con un número en cada puerta, dejando la colocación del número en el capó delantero trasero opcional.

## 2.5 HABITÁCULO.

El habitáculo o bandeja de piloto será obligatorio, aunque podrá sustituirse por el repuesto de lexán, e incluso de fabricación propia.

Su función será la de separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche.

El busto y/o cabeza del piloto se situará en el lugar original.

La decoración es libre permitiéndose el uso de pinturas y calcas.

## 2.6 PILOTO

El piloto tridimensional debe ser visto desde el frontal y el lateral del coche con éste en pista y situado en la posición de conducción. Si está pintado, se debe identificar el busto, cabeza y el resto del habitáculo, permitidos los cockpit de lexán

## 2.7 CRISTAL

Los cristales serán de obligada instalación. No se permite la modificación de los mismos, deberán quedar fijados a la carrocería mediante sus soportes originales y/o aplicando adhesivos sin excesos. El habitáculo deberá verse nítidamente a través de los cristales.

Se permite la sustitución de los mismos por otros de lexán aunque no alteren la estética original.

## 3 CHASIS

---

### 3.1 TIPO Y MATERIAL

El chasis será tanto el original del modelo o su versión en 3D, si la hubiera, también se permiten los chasis especiales de la marca Slot it, ejemplo HRS2 o el Sloting Plus en 3d.



### 3.2 SOPORTES DE MOTOR

Los soportes permitidos o cunas, son los fabricados en posición tanto Side Winder (transversal), Angle winder (en ángulo) o en línea, se permiten las tres posiciones.



### 3.3 SUSPENSIONES

Están permitidas tanto las mecánicas de muelles como las magnéticas, pudiéndose combinar.

### 3.4 MAGNETISMO

Quedan prohibidos todo tipo elemento que genere cualquier influencia magnética ya sea directa o indirectamente a la pista a excepción del propio motor

### 3.5 LASTRE

Queda pendiente de valoración del comité para cada caso. Solo se permitirá para los coches que sean críticos en pista por el estado de la misma y se deberá informar al comité con suficiente antelación para hacer las comprobaciones correspondientes.

## 4 TRANSMISIÓN

---

### 4.1 TIPO

Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona, el motor irá en posición transversal, ángulo o línea.

El eje motriz será el trasero.

### 4.2 PIÑÓN

**Piñón**, libre de cualquier material.

El piñón, debe incidir o atacar directamente sobre la corona del eje posterior.

Puede ir soldado o pegado al eje del motor., los piñones de Nylon, se recomienda que sean

pegados con cianocrilato, para evitar su centrifugado

Se recomienda si es posible, que se use el doble tornillo para asegurar la fijación al eje del motor, cuando se usan los tornillos de Sloting Plus.

### 4.3 CORONA

Corona libre.

Ejemplos de Coronas

Side Winder, (transversal) Coronas en Línea Coronas en angle Winder (ángulo)



### 4.4 SISTEMAS DE FRENADO

Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

## **5 EJES y Rodamientos**

---

### **5.1 EJES**

LIBRES, de los comercializados dentro de las marcas de slot

### **5.2 COJINETES y RODAMIENTOS**

Libres

Se permiten rodamientos a bolas, ya sean abiertos o cerrados, como recomendación, no es necesario adquirir los rodamientos de calidad ABEC 7, ya que con el ABEC 5, es más que suficiente y son más económicos

Queda permitido usar cola o adhesivos en la fijación de los cojinetes o rodamientos.

### **5.3 SEPARADORES / CENTRADORES / STOPPERS**

LIBRES.

## **6 RUEDAS, LLANTAS y NEUMÁTICOS.**

---

### **6.1 LLANTAS**

Libres, aunque las de fondo plano, deberán llevar tapacubos obligatoriamente.

### **6.2 RUEDAS**

Libres

Deben estar compuestas de llanta y neumático y tocar las traseras la plantilla de verificación.

Las ruedas delanteras no es necesario que toquen en la plantilla de verificación, y el neumático delantero podrá llevar una fina capa de barniz o cianocrilato ya que sin estropear la pista, hace que el neumático obtenga cero grip.

Las ruedas, No podrán sobresalir de la proyección de la carrocería observadas desde una posición cenital, más de 1 mm por cada lado.

Es obligatorio el uso de tapacubos, se recomienda que sean pegado a la llanta con cianocrilato o cola de contacto.

### **6.3 NEUMÁTICOS**

Libres

El neumático deberá ser completamente fabricado en goma de caucho

Deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura. Se pueden limar o rebajar uniformemente no pudiendo estar torneado cónicamente ni en formas no planas en su banda de rodadura.

Los neumáticos serán de libre elección dentro de los ofrecidos por las marcas de slot en el mercado, quedando prohibidos todos aquellos fabricados con silicona y/o espuma.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir más de 1 mm de la proyección de la carrocería observadas desde una posición cenital.

En cualquiera de los intermedios entre mangas o al principio de la carrera se permitirá limpiar los neumáticos, exclusivamente con gasolina, alcohol, H2 o cinta de embalar.

Se recomienda pegar el neumático trasero a la llanta con cola de contacto o pegamento similar, a fin de evitar que centrifugue y mejore su tracción

## 7 GUIA, CABLES, TRENCILLAS y LUCES

---

### 7.1 GUÍA

Libre, dentro de las marcas comercializadas de slot.

Debe ser única y situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis.

### 7.2 CABLES

De libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial del sector.

La longitud total de los filamentos sin cubrir (cable pelado) no excederá de cinco milímetros.

Se recomienda usar cables con manguera de silicona, ya que la flexibilidad hace que el retorno de la guía sea el correcto.

### 7.3 TRENCILLAS

De libre elección dentro las suministradas por cualquier marca comercial del sector. La forma, ángulo o tipo de corte será libre pero en ningún caso podrán sobrepasar el largo de la pala, ya que puede crear cortocircuitos.

Las trencillas podrán ser pegadas a la guía con cianocrilato, a fin de evitar que en los accidentes o salidas se doblen, pero deberán estar lo suficientemente levantadas para que el contacto con la pista sea el adecuado.

### 7.4 LUCES

Libres, sólo respetando que los led rojos no pueden colocarse en la parte delantera, tienen que ir en la parte trasera, pudiéndose usar luces tanto amarillas, azules o verdes, en la parte delantera.

## 8 MOTOR

---

### 8.1 MODELOS PERMITIDOS

Se podrán usar los motores de caja corta y o caja larga con las siguientes características, que no superen las 25k RMP a 12 V

Que no tengan más de 10 mpm

Ejemplos de motores de caja corta que cumplen esas normas:



Ejemplos de motores de caja larga que cumplen esas normas:



Como ejemplo de motores prohibidos por abusos en caja corta serían:

Avant Mag Motor, el Mitsuwa, el Nasaka



Como ejemplo de motores prohibidos por abusos en caja larga serían:



## 8.2 Observaciones sobre el Motor

Será de estricta serie sin modificación alguna debiendo respetar sin ninguna alteración

La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos.

Al motor se le podrá poner disipador de calor en la parte superior, siempre y cuando no obstaculice la basculación de la carrocería.

## 9 TORNILLERÍA

---

Libre

## 10 DISPOSICIONES GENERALES

---

Esta Carrera se disputará a 12 voltios.

Todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico tendrán que ser validados por Dirección de Carrera y el verificador designado, quienes decidirán si son viables.

La inscripción en la Carrera significa el conocimiento y plena aceptación por parte del piloto de lo

escrito en este Reglamento. El no conocimiento de este Reglamento y los artículos que contiene no exime de su cumplimiento.