



REGLAMENTO DEPORTIVO GENTLEMAN DRIVERS

Temporada 2020/21

1.- PISTA.

Pista de plástico de la marca NINCO de seis carriles.

2.- DESARROLLO DE LA CARRERA

2.1.- Entrenamientos libres:

Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito, siempre y cuando no lleguen tarde a la carrera.(ver punto 8)

2.2 Orden de carrera:

El orden de la carrera, será establecido por medio de una pole position, que se realizará a 3 vueltas, el piloto que consiga la pole podrá elegir primero el número de pista y así sucesivamente hasta el último piloto de la pole, que cómo es obvio no podrá elegir pista.

2.3 Cambio de carril:

El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-5 6-4-2:

Se entra por el Carril 1

Carril 1 pasa al Carril 3
Carril 3 pasa al Carril 5
Carril 5 pasa al Carril 6
Carril 6 pasa al Carril 4
Carril 4 pasa al Carril 2

Se sale por el Carril 2

3. COMISARIOS y PAUSAS

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera. Cualquier piloto o comisario podrá solicitar pausa en las siguientes situaciones:

- 1º) Cuando un vehículo caiga al suelo.
- 2º) Cuando estén involucrados en un accidente, tres o más vehículos
- 3º) Cuando en la recta de meta estén involucrados dos ó más vehículos, sobre todo para preservar la integridad del puente y/o cuenta vueltas

El encargado de pausar la carrera, será el comisario que se encuentre más próximo a los cronos.

4. MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO

Durante la carrera, se podrá arreglar el vehículo en tiempo de carrera.

NO se parará la carrera para que se arregle un vehículo.

También se podrá manipular el vehículo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles e incluso limpiar neumáticos, engrasar, etc...

Para limpiar neumáticos, se podrá usar, gasolina para mecheros, del tipo Zippo, alcohol tanto metílico, etílico, isopropílico o de quemar, como disolvente se puede usar el H2, familiarmente llamado cidol, también se podrá usar cinta de embalar.

También se podrán limpiar las trencillas, durante los tiempos muertos.

Cualquier cambio de vehículo, durante la carrera, por uno de la misma categoría, estará permitido, sin que suponga una descalificación del piloto, pero se deberán entregar tanto el vehículo oficial como el muleto antes de empezar la carrera, de no ser así, la opción de poder cambiar de vehículo supondrá la relegación a la última posición, aunque no quedará descalificado, siempre recibirá como mínimo un punto.

No se podrá usar ninguno de los GT's de Scaleauto ni para el desarrollo de la carrera, ni como sustituto, muleto, de vehículo estropeado, como ocurría en la temporada del 2019-2020, ya se ha tenido tiempo suficiente para preparar el Gentleman

Se recuerda que esta categoría se llama Gentleman y no GT de Scaleauto.

Si se sustituyera por algún Gt de Scaleauto, el piloto quedaría sancionado, que no eliminado, y se le relegaría al final de la tabla, con la mínima puntuación, esto es 1 punto, además, en el caso de que se hiciera vuelta rápida con el Scaleauto, tampoco se contabilizaría y no se tendría en cuenta, la vuelta rápida se tiene que hacer con el Gentleman Driver, obviamente.

5. VOLTAJE

Se correrá a un voltaje fijo de 15 voltios.

6.PUNTUACIONES

El sistema de puntuación de la carrera dependerá en todo momento del número de pilotos que asistan a la prueba, con la excepción de que acudan menos de 9 pilotos, entonces se otorgará al primero 10 puntos al segundo 8, al tercero 7 y así sucesivamente hasta concluir el número de pilotos inscritos.

En el caso de que el número de inscripciones supere el de 9 pilotos, el primero se llevará un punto más que del número total de pilotos y el segundo un punto menos.

De cualquier manera, todo piloto participante en la prueba se llevará un mínimo un punto y siempre existirán dos puntos de diferencia entre el primero y el segundo.

También tiene un punto extra la vuelta rápida, a excepción de si el piloto que la consigue, es el mismo que consigue la primera posición, en este caso, no se llevaría ese punto extra, también queda exento el punto extra, si el piloto que la consigue, lo realizara con un GT de Scaleauto, como se comenta en el punto 4.

7.VERIFICACIONES

El sistema de verificaciones, se hará “como ha sido costumbre habitual en el club”, se abrirá el parque cerrado 30 minutos antes de la carrera.

8 HORARIO

El horario para todas las pruebas será el siguiente:

Viernes a las 18h00 / 18h30, nunca más tarde de las 18h45.

El horario será de obligado cumplimiento para todos los participantes, aquellos pilotos que no se personen a la hora de verificar y/o de realizar la sesión de calificación serán sancionados.

En el caso de que la demora se prolongue y la manga haya comenzado no tomará la salida y no disputará dicha sesión quedando en última posición. Sí fueran dos o más pilotos los que concurrieran tarde, el orden de salida o resultado final lo dará su clasificación en El Campeonato.

9. LOS DORSALES

Será *obligatorio el uso de dorsales* en todo vehículo que esté compitiendo, los dorsales, los proveerá la organización e irá colocado o en el cristal delantero, o en el techo, o en el capot delantero, será el propietario del vehículo, el que decida dónde colocar el dorsal.

En el caso de que el dorsal, se perdiera o extraviara en carrera, el comisario que se dé cuenta, podrá solicitar la detención del vehículo y será obligatorio que coloque el dorsal.

Ningún coche podrá circular sin dorsal, a fin de evitar problemas, a la hora de colocación del vehículo en pista, tras un incidente.

10 CALENDARIO de las Competiciones

Publicado en www.minibolidos.com

Link de acceso al calendario:

Pendiente de publicación del calendario para poder poner el link,

11.- RECLAMACIONES

Durante el transcurso de una carrera no está permitido discutir o poner en entredicho las decisiones adoptadas por el Director de Carrera y por los Comisarios. Sí se desea realizar algún tipo de reclamación, se efectuará una vez finalizada la manga.

El órgano que regule las reclamaciones será Dirección de Carrera formada por el Director de Carrera y los comisarios de la manga correspondiente. A fin de preservar la objetividad las personas que sean parte en los hechos denunciados (reclamantes y reclamados) no podrán ser partícipes en la toma de decisiones siendo únicamente sus testimonios los que formen parte de las deliberaciones.

Durante el transcurso de una carrera el Director de Carrera a instancias de Dirección de Carrera o reclamación de cualquier piloto o decisión del propio Director de Carrera podrá realizar una verificación a cualquier coche participante. Si se encuentra alguna anomalía técnica dicha situación será estudiada pudiendo excluir al piloto de la prueba o penalizado con un tiempo o vueltas en función de la anomalía.

12.- CONDUCTAS Y DEPORTIVIDAD

Todos los pilotos deberán realizar una conducción que en la medida de lo posible evite molestias al resto de participantes. Actos como derrapar en curva para intentar sacar de pista al coche que circula a la par y similares no están tipificados en el apartado de sanciones, de hecho, se consideran lances de carrera. No obstante, el hecho de no respetar lo anteriormente citado de una forma reiterada y que claramente perjudique a otros pilotos podrá ser estudiado por Dirección de Carrera para aplicar algún tipo de sanción.

13.- DISPOSICIONES GENERALES

Todos los aspectos no contemplados en este Reglamento Deportivo, tendrán que ser validados por Dirección de carrera, quien decidirá si son viables. Posteriormente le será comunicado al resto de participantes y será reflejado en el presente Reglamento mediante un anexo. La inscripción en la Carrera significa el conocimiento y plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este Reglamento. El no conocimiento de este Reglamento y los artículos que contiene no exime de su cumplimiento.