

Scaleauto 1/24 Día y Noche Temporada 2015-16

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

NINCO de 4 carriles.

2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenamientos libres: Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito, siempre y cuando no lleguen tarde a la carrera

El orden de carrera será establecido por medio de una pole position, que se realizará a 3 vueltas, el piloto que consiga la pole podrá elegir primero el número de pista y así sucesivamente hasta el último piloto de la pole, que cómo es obvio no podrá elegir pista.

Se correrán dos mangas, *primero una diurna y después una nocturna*, que variará dependiendo del número de pilotos, pero nunca será inferior a 5 minutos, a establecer por la organización, como se muestra en la tabla de más abajo

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-4-2

Número de corredores	5	6	7	8	9	10
	minutos	minutos	minutos	minutos	minutos	minutos
6	30	36	42	48	54	60
7	35	42	49	56	63	70
8	40	48	56	64	72	80
9	45	54	63	72	81	90
10	50	60	70	80	90	100
11	55	66	77	88	99	110
12	60	72	84	96	108	120

3-. COMISARIOS y PAUSAS:

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera.

Cualquier piloto o comisario podrá solicitar pausa en las siguientes situaciones:

- .- Cuando un vehículo caiga al suelo.
- .- Cuando estén involucrados en un accidente, tres o los cuatro vehículos
- .- Cuando en la recta de meta estén involucrados dos o más vehículos, sobre todo para preservar la integridad del puente o cuenta-vueltas

El encargado de *pausar* el vehículo será el piloto que ocupa el puesto de pilotaje uno, o el comisario que se encuentre más próximo a los cronos.

4-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Durante la carrera, se podrá arreglar el vehículo en tiempo de carrera, NO SE PARARÁ LA CARRERA para que se arregle un vehículo, también se podrá manipular el vehículo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles, e incluso limpiar neumáticos, engrasar, etc.

Cualquier cambio de vehículo supondrá la descalificación del piloto siendo relegado a la última posición de carrera, pero si llegara a la zona de puntos, no se le dejaría sin ellos.

5-.VOLTAJE:

Se competirá a voltaje fijo 13,8 V, dado el motor que se usa en esta temporada 2015-2016,

6-.PUNTUACIONES:

- 1ª Posición: 25 puntos
- 2ª Posición: 18 puntos
- 3ª Posición: 15 puntos
- 4ª Posición: 12 puntos
- 5ª Posición: 10 puntos
- 6ª Posición: 8 puntos
- 7ª Posición: 6 puntos
- 8ª Posición: 4 puntos
- 9ª Posición: 2 puntos
- 10ª Posición: 1 punto

También tiene un punto extra la vuelta rápida, a excepción de si el piloto que la consigue queda en primera posición, en este caso, no se llevaría ese punto extra.

7-.HANDICAP:

Los pilotos que queden en una de las tres primeras posiciones de la prueba disputada, deberán añadir un peso de 5 gramos en el chasis, en la siguiente carrera.

Este plomo de 5 gramos lo colocará la organización y será en la parte delantera del vehículo, por la zona de la guía, a fin de penalizar, pero no hacer un coche con conducción imposible.

Si por alguna razón el piloto no asistiese a la prueba donde debería cumplir con esta regla, entonces la penalización quedará aplazada a la siguiente carrera.

La no presentación a una prueba, NO libera de la penalización en esta categoría

Una vez cumplida la penalización, al terminar la carrera se le devolverá el plomo a la organización, ya que a diferencia de otras pruebas, no es acumulativo.

Levaremos un control con una hoja de cálculo, cómo se ve más abajo

SCALEAUTO 1/24	Carrera 1	Peso		Carrera 2	Peso		Carrera 3	Peso	
1ª Posición		5	gr.		5	gr.		5	gr.
2ª Posición		5	gr.		5	gr.		5	gr.
3ª Posición		5	gr.		5	gr.		5	gr.

8-.Alerón, Spoilers, Faldones:

En el caso del alerón, spoiler y faldones, **SERÁ OBLIGATORIO EMPEZAR LA CARRERA CON ELLOS PUESTOS**, en el caso de que por algún accidente, se pierda alguna de esas piezas, podrá seguir corriendo sin ellos hasta terminar esa manga, pero al principio de la siguiente manga, tendrá que tenerlo colocado en su lugar, si no, no podrá seguir corriendo hasta que se coloquen esas piezas

Está permitido reforzar estas piezas con plasto, silicona o cualquier tipo de pegamento, a fin de prevenir su pérdida en carrera.

REGLAMENTO TÉCNICO

1-. MODELOS HOMOLOGADOS:

.- Los modelos homologados en esta categoría son los modelos de la marca Scaleauto, en escala 1/24, Porsche, BMW, Dodge, Mercedes, Jaguar.

Ver anexo (I) para ver los modelos homologados, si no se encuentra en el anexo, consultar con la organización para su homologación.

2-. RECAMBIOS Y NUEVOS MODELOS:

.- Todos los recambios o modelos nuevos de coche que vayan saliendo a lo largo del año, solo serán validados por la organización de la carrera.

3-. HANDICAP:

Ya comentado en el punto siete del reglamento deportivo, aunque por deferencia a Luisito que nos va a volver a preguntar, lo repetiremos.

Los pilotos que queden en una de las tres primeras posiciones de la prueba disputada, deberán añadir un peso de 5 gramos en el chasis, en la siguiente carrera.

Este plomo de 5 gramos lo colocará la organización y será en la parte delantera del vehículo, por la zona de la guía, a fin de penalizar, pero no hacer un coche con conducción imposible.

Si por alguna razón el piloto no asistiese a la prueba donde debería cumplir con esta regla, entonces la penalización quedará aplazada a la siguiente carrera.

La no presentación a una prueba, NO libera de la penalización en esta categoría

4-. CARROCERIA y COCKPIT:

La carrocería, cómo ya hemos mencionado en los modelos homologados serán de plástico rígido.

Se podrán suprimir antenas, retrovisores y limpiaparabrisas, pero imprescindible comenzar la carrera con el alerón.

Totalmente de serie, no se puede manipular la carrocería en ningún sentido.

La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas.

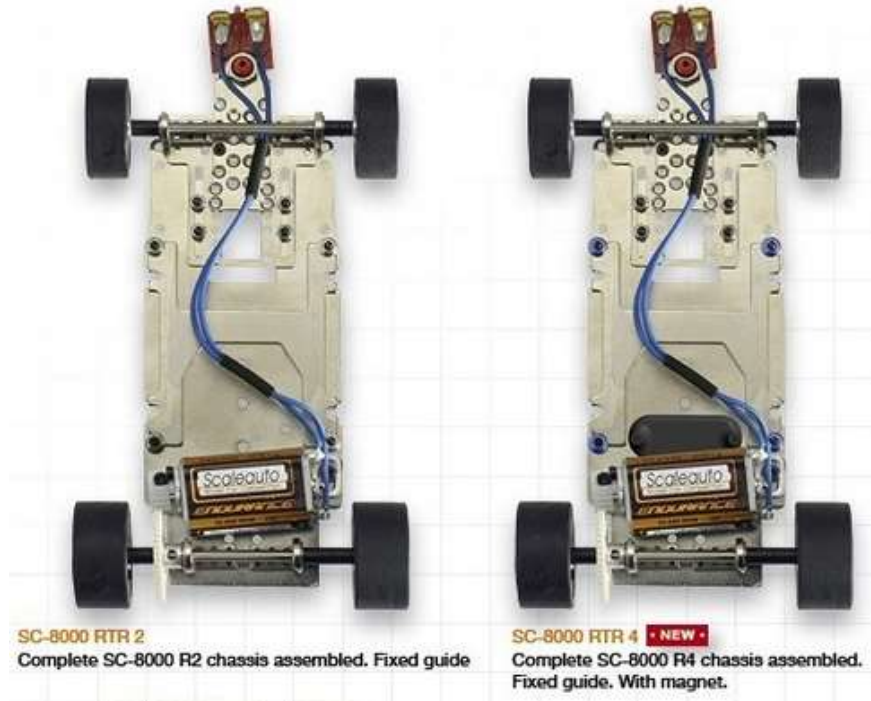
El habitáculo (cockpit) será obligatorio.

Por supuesto están homologados los habitáculos (cockpit) de lexan.

Los tornillos serán libres.

5-. CHASIS:

Los Chasis permitidos para esta temporada so, aunque sabemos que van a salir nuevos chasis y se irán homologando en anexos, así como suspensiones en los ejes, chasis de latón, etc... (ver anexos)



Es obligatorio que el chasis lleve una protección vinilo para evitar cortocircuitos en la pista.

6-. MOTOR :

El motor utilizado serán los de la marca Scaleauto , de caja larga, modelos Sprinter, Sprinter 2 y Endurance. A voltaje fijo de 13,8 V.

7- RELACIÓN PIÑÓN y CORONA

Libre

8 - NEUMÁTICOS:

Delanteros: libres y pueden ser tratados y rebajados,

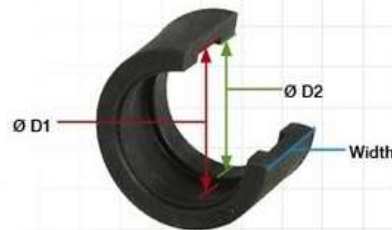
Cómo recomendación ponemos los GOM, los Slot it de silicona que se usan para la pista de carrera o superslot, slot it o scaleauto grip cero o incluso cualquier neumático con una capa de cianocrilato.

No es obligatorio que las ruedas delanteras toquen en plancha.

Traseros:

De los neumáticos traseros, basándonos en la tabla de Scaleauto, se podrían usar los de 25mm x 13mm, y las durezas media y blanda, con las referencias SC-4737 y SC-4736

Rubber tyres for 1/24



Width	Ø D1	Minimum Ø D2	Slick				Stripped	
			Standard	RT	Medium	Soft	RT	Soft
10'0 mm	26'0 mm	20'0 mm	SC-4716					
12'0 mm	24'0 mm	16'0 mm		SC-4732		SC-4731	SC-4730	SC-4729
13'0 mm	25'0 mm	20'0 mm						SC-4725
13'0 mm	25'0 mm	19'0 mm			SC-4737	SC-4736		
13'0 mm	27'0 mm	20'0 mm	SC-4717					

9 - LLANTAS:

En cuanto a las llantas permitidas y homologadas para esta temporada, son las siguientes

for rubber tyres



Lightweight Design			
Width	Ø D1	Ø D2	Reference
9'0 mm	22'2 mm	20'0 mm	SC-4037b
10'0 mm	21'0 mm	19'0 mm	SC-4067I
10'0 mm	22'0 mm	20'0 mm	SC-4056f
10'2 mm	19'5 mm	17'3 mm	SC-4019
10'2 mm	20'5 mm	18'0 mm	SC-4029
11'5 mm	22'2 mm	20'0 mm	SC-4036b
13'0 mm	21'0 mm	19'0 mm	SC-4056f
13'0 mm	22'0 mm	20'0 mm	SC-4050f



Solid Design			
Width	Ø D1	Ø D2	Reference
10'0 mm	23'5 mm	21'5 mm	SC-4042
13'0 mm	23'5 mm	21'5 mm	SC-4043



Jarama			
Width	Ø D1	Ø D2	Reference
10'0 mm	21'0 mm	19'0 mm	SC-4057e
13'0 mm	21'0 mm	19'0 mm	SC-4056e

Los tapacubos son obligatorios, deben ser pegados para evitar su pérdida durante la carrera

Las llantas se pueden pegar a su propio eje.

10 - EJES :

Libres, también están permitidos los ejes de carbono.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados de los pasos de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

11- STOPERS, CENTRADORES, ARANDELAS, ESPACIADORES:

Libres

12 - CORONAS

Libres

13 - CABLES Y TRENCILLAS:

Libres.

Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero, esto quiere decir que no actué de freno intencionadamente.

Se pueden pegar los cables al chasis con cinta, funda termo retráctil, cola, silicona pero sin excesos.

Trencillas

Libres.

14- GUIA:

Libre, aunque en un principio se recomienda el uso de la de 7 mm. de la marca Scaleauto, cuya referencia es SC-1602



15 - IMAN:

Prohibidos.

16 - CORRIENTE o VOLTAJE:

Ver reglamento deportivo en el punto cinco, pero vamos que será 15v, dado que el motor que se usa así lo requiere.

17 - COJINETES:

Libres

18 – SUSPENSION

Para esta temporada, No están permitidas las suspensiones en los ejes tanto delantero como trasero, pero *si permitidas en la basculación.*



19 – LASTRE

Libre

Aunque se recomienda ver el apartado en el que se comenta el Handicap punto 7 del reglamento deportivo.

20 – LAS LUCES

Kit de luces será libre, no es obligatorio que se venda en una tienda de slot.

En cuanto a los led, hay una restricción de colores, los led traseros sólo podrán ser de color rojo

Los led delanteros podrán ser de cualquier color a excepción del rojo, que está destinado a la parte trasera.

También se podrá iluminar el interior del vehículo en cualquier color, pero no se podrán poner leds en el techo, con la ambulancia de Chemari en los GT 1/32, ya tenemos suficiente.

21 – DISPOSICIONES GENERALES

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización de la carrera.

Se excluirá al piloto de la carrera, en el caso en que su vehículo incumpla algún punto de este reglamento.

ANEXO (I)

Ejemplo de modelos y carrocerías homologadas

2

Racing Models

1/24 scale

Porsche 991 RSR

SC-7048

24h LM 2013 #92 Winner

Porsche AG Team Manthey

• NEW •



	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								ø Tire	Hub	ø Tire	Hub
24h LM 2013 #92 Winner	SC-7048	SC-26	Long Can	SC-1622	12/44	SC-8000 R4	YES	26 x 10	23'5 x 10	27 x 13	23'5 x 13
White body racing kit	SC-7047							Hard	Aluminum	Soft	Aluminum
Rody Palmad Bodies											
	SC-7048b	24h LM 2013 #92 Winner									



LMS GT3



SC-7061 • NEW •

24h Spa 2010 #73
W-racing team

SC-7053
24h Nürburgring 2010 #49
Team Alexander Krebs



SC-7054

ADAC GT Master 2011 #7
Team Phoenix Racing

	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								a Tire	Hub	a Tire	Hub
ADAC Ruhr-Pokal-Rennen 2009 #80	SC-7046	SC-26	Long Can	SC-1622	12/44	SC-8000 F2	YES	26 x 10 Hard	23'5 x 10 Aluminum	27 x 13 Soft	23'5 x 13 Aluminum
24h Nürburgring 2010 #49	SC-7053					SC-8000 F4					
ADAC GT masters 2011 #7	SC-7054										
24h Spa 2010 #73	SC-7061										
Ready Painted Bodies											
	SC-7046B	ADAC Ruhr-Pokal-Rennen 2009 #80									
	SC-7053B	24h Nürburgring 2010 #49									
	SC-7054B	ADAC GT masters 2011 #7									
	SC-7061B	24h Spa 2010 #73									



BMW Z4 GT3



• NEW • SC-7059

Silverstone 2011 #40 Winner
Marc VDS Racing Team

• NEW • SC-7060

VLN Nürburgring 2012 #20
Schubert Motorsport



SC-7030 • NEW •

SuperGT 2011 #4
Studie AGs



SC-7032

24h Barcelona 2011 #2
Schubert Motorsport



	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								ø Tire	Hub	ø Tire	Hub
SuperGT 2011 #4	SC-7030					SC-8000 R4					
Blancpain Silverstone 2011 #40 Winner	SC-7059										
VLN Nürburgring 2012 #20	SC-7060	SC-26	Long Can	SC-1624	12/44		YES	26 x 10	23'5 x 10	27 x 13	23'5 x 13
24h Barcelona 2011 #2	SC-7032							Hard	Aluminum	Soft	Aluminum
24h Dubai 2011 #1	SC-7034					SC-8000 R2					
White body racing kit	SC-7031										

Ready Painted Bodies

SC-7030b	SuperGT 2011 #4
SC-7032b	24h Barcelona 2011 #2
SC-7034b	24h Dubai 2011 #17
SC-7059	Blancpain Silverstone 2011 #40 Winner
SC-7060	VLN Nürburgring 2012 #20



Porsche 997



SC-7039 • NEW •
24h LM 2011 #81
Flying Lizard Motorsports



• NEW • SC-7038
24h LM 2011 #80
Flying Lizard Motorsports



SC-7049 • NEW •
Super GT 2011 #25
Zent

Porsche 997

SC-7052
24h LM 2011 #76
Team IMSA Performance



SC-7040
SuperGT 2011 #33
Team Hankook KTR

SC-7041
24h Nürburgring 2011 #18
Manthey Racing



	Reference	Motor	Motor Size	Guido	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front ø Tire	Hub	Rear ø Tire	Hub
24h LM 2011 #80	SC-7038										
24h LM 2011 #81	SC-7039										
SuperGT 2011 #33	SC-7040										
24h Nürburgring 2011 #18	SC-7041	SC-26	Long Can	SC-1622	12/44		YES	26 x 10 Hard	23'5 x 10 Aluminum	27 x 13 Soft	23'5 x 13 Aluminum
24h LM 2011 #76	SC-7052										
Super GT 2011 #25	SC-7049					SC-8000 R4					

Ready Painted Bodies

- SC-7038b: 24h LM 2011 #80
- SC-7039b: 24h LM 2011 #81
- SC-7040b: SuperGT 2011 #33
- SC-7041b: 24h Nürburgring 2011 #18
- SC-7049b: SuperGT 2011 #25
- SC-7052b: 24h LM 2011 #76



Porsche 997 GT3 Cup



SC-7033 • NEW •
IMSA 2011 GT3 Cup
Road Atlanta #24
 NGT Motorsport

SC-7013
IMSA GT3 Challenge 2008 #97
 Kelly Moss Racing



SC-7012
Rally Vilajiosa 2009 #3
 Fuster

	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								ø Tire	Hub	ø Tire	Hub
Rally Vilajiosa 2009 #3	SC-7012	SC-25		SC-1605		SC-8000		25 x 10	23'5 x 10	27 x 13	23'5 x 13
GT3 Challenge 2008 #97	SC-7013	SC-26	Long Can	SC-1622	12/44	SC-8000 R2	YES	Hard	Aluminum	Soft	Aluminum
IMSA 2011 GT3 Cup Road Atlanta #24	SC-7033										

Ready Painted Bodies

- SC-7012b Rally Vilajiosa 2009 #3
- SC-7013b GT3 Challenge 2008 #97
- SC-7033b IMSA 2011 GT3 Cup Road Atlanta #24



SRT Viper GTS-R

SC-7055

ALMS Mid Ohio 2012 #93

SRT Motorsport Team Viper

• NEW •



Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear		
							ø Tire	Hub	ø Tire	Hub	
ALMS Mid Ohio 2012 #93	SC-7055										
ALMS Mid Ohio 2012 #91	SC-7056	SC-26		SC-1622	12/44	SC-8000 R4	YES	26 x 10 Hard	23 1/2 x 10 Aluminum	27 x 13 Soft	23 1/2 x 13 Aluminum
White body racing kit	SC-7043	Long Can									
Ready Painted Bodies											
SC-7056a	ALMS Mid Ohio 2012 #93										
SC-7056b	ALMS Mid Ohio 2012 #91										



Jaguar XKR GT2

SC-7023

24h LM 2010 #81

Jaguar RSR



	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								ø Tire	Hub	ø Tire	Hub
24h LM 2010 #81	SC-7023	SC-26	 Long Car	SC-1601	12/44	SC-8000 R2	YES	26 x 10 Hard	23'5 x 10 Aluminum	27 x 13 Soft	23'5 x 13 Aluminum
Ready Painted Bodies											
	SC-7023b	24h LM 2010 #81									



BMW M3 GT2

SC-7035
24h LM 2011 #55
BMW Motorsport



SC-7036
24h LM 2011 #56
BMW Motorsport

SC-7022
24h Nürburgring 2010 #25 Winner
Team Schnitzer



	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								ø Tire	Hub	ø Tire	Hub
24h Nürburgring 2010 #25	SC-7022							25 x 10	23'5 x 10	27 x 13	23'5 x 13
24h LM 2011 #55	SC-7035	SC-26	Long Can	SC-1624	12/44	SC-8000 R2	YES	Hard	Aluminum	Soft	Aluminum
24h LM 2011 #56	SC-7036										

Ready Painted Bodies	
SC-7015b	24h LM 2010 #78
SC-7017b	24h LM 2010 #79
SC-7022b	24h Nürburgring 2010 #25 ** new updated body **
SC-7035b	24h LM 2011 #55
SC-7036b	24h LM 2011 #56



Mercedes Benz SLS AMG GT3



SC-7026 • NEW •

24h Nürburgring 2011 #22
Black Falcon

• NEW • SC-7028
ADAC GT Master 2011 #32
Gize-SLS Team



SC-7046
VLN Nürburgring 2011 #15
Mamerow Racing

	Reference	Motor	Motor Size	Guide	Ratio	Chassis	Ball Bearing	Front		Rear	
								α Tiro	Hub	α Tiro	Hub
24h Nürburgring 2011 #3	SC-7027					SC-8000 R2	YES	26 x 10	23'5 x 10	27 x 13	23'5 x 13
24h Nürburgring 2011 #22	SC-7026	SC-26	Long Can	SC-1622	12/44	SC-8000 R4		Hard	Aluminum	Soft	Aluminum
ADAC GT Master 2011 #32	SC-7028										
Ready Painted Bodies											
	SC-7024b	IberGT Jarama 2011 #23									
	SC-7029a	24h Nürburgring 2011 #22									
	SC-7027b	24h Nürburgring 2011 #3									
	SC-7029b	ADAC GT Master 2011 #32									



Además de estos modelos y carrocerías homologadas, hay series limitadas y especiales de la marca Scaleauto, que también están homologadas.

Y por supuesto los Kit decorados, a lo que nos tienen acostumbrados Raúl y Rai.

ANEXO (II)
Piezas Homologadas para temporada 2015 - 2016

Chasis de Latón

Suspensiones eje delantero