

## GT-LMP Día/Noche Temporada 2015-16

### REGLAMENTO DEPORTIVO:

#### 1.-PISTA:

NINCO de 4 carriles.

#### 2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenamientos libres: Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito, siempre y cuando no lleguen tarde a la carrera

El orden de carrera será establecido por medio de una pole position, que se realizará a 3 vueltas, el piloto que consiga la pole podrá elegir primero el número de pista y así sucesivamente hasta el último piloto de la pole, que cómo es obvio no podrá elegir pista.

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-4-2

Se correrán dos mangas, una diurna y otra nocturna, dependiendo del número de corredores, el tiempo de la carrera será según la siguiente tabla, y nunca superando los 66 minutos de carrera por manga.

La primera manga siempre será la carrera DIURNA y la segunda, la manga NOCTURNA.

Número de corredores	5	6	7	8	9	10
	minutos	minutos	minutos	minutos	minutos	minutos
6	30	36	42	48	54	60
7	35	42	49	56	63	70
8	40	48	56	64	72	80
9	45	54	63	72	81	90
10	50	60	70	80	90	100
11	55	66	77	88	99	110
12	60	72	84	96	108	120

### **3. COMISARIOS y PAUSAS:**

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera.

Cualquier piloto o comisario podrá solicitar pausa en las siguientes situaciones:

- .- Cuando un vehículo caiga al suelo.
- .- Cuando estén involucrados en un accidente, tres o los cuatro vehículos
- .- Cuando en la recta de meta estén involucrados dos ó más vehículos, sobre todo para preservar la integridad del puente o cuenta-vueltas

El encargado de pausar el vehículo será el piloto que ocupa e puesto de pilotaje Uno, o el comisario que se encuentre más próximo a los cronos.

### **4-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:**

Durante la carrera, se podrá arreglar el vehículo en tiempo de carrera, **NO SE PARARÁ LA CARRERA** para que se arreglar un vehículo, también se podrá manipular el vehículo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles, e incluso limpiar neumáticos, engrasar, etc.

Cualquier cambio de vehículo supondrá la descalificación del piloto siendo relegado a la última posición de carrera, pero si llegara a la zona de puntos, no se le dejaría sin ellos..

### **5-VOLTAJE:**

Se competirá a voltaje fijo 13,8 V,

### **6-PUNTUACIONES:**

1ª Posición: 25 puntos	6ª Posición: 6 puntos
2ª Posición: 20 puntos	7ª Posición: 5 puntos
3ª Posición: 15 puntos	8ª Posición: 3 puntos
4ª Posición: 10 puntos	9ª Posición: 2 puntos
5ª Posición: 8 puntos	10ª Posición: 1 punto

**También tiene un punto extra la *vuelta rápida*, a excepción de si el piloto que la consigue queda en primera posición, en este caso, no se llevaría ese punto extra.**

## 7-.HANDICAP:

Los pilotos que queden en una de las tres primeras posiciones de la prueba disputada, deberán cambiar a un vehículo LMP con el motor en línea.

Si a pesar de correr con un LMP en línea, volviera a quedar en una de las tres posiciones del cajón, No se le levantaría la penalización y tendría que correr de nuevo con un LMP en línea

Si por alguna razón el piloto no asistiese a la prueba donde debería cumplir con esta regla, entonces la penalización quedará aplazada a la siguiente carrera.

La no presentación a una prueba, NO libera de la penalización en esta categoría.

También llevaremos un control en la hoja, para ver quién debe cumplir la penalización

Ejemplo:

GT - LMP	Carrera 1	Penalización		Carrera 2	Penalización		Carrera 3	Penalización
1ª Posición	TJ	LMP - Línea			LMP - Línea			LMP - Línea
2ª Posición	Ignacio	LMP - Línea			LMP - Línea			LMP - Línea
3ª Posición	Chemari	LMP - Línea			LMP - Línea			LMP - Línea

## **REGLAMENTO TÉCNICO**

### **1-. MODELOS HOMOLOGADOS:**

*Todos los GT, GTP, LMP en escala 1/32 de las siguientes marcas de Slot*

#### **AVANTSLOT:**

Audi R10  
Pescarolo  
Peugeot 908  
Porsche Spider

#### **FLY-GB TRACK:**

Lola B98/10  
Lola B98/10 "cola larga"  
Porsche 911 GT-1  
Ferrari F-40

#### **SCALEAUTO:**

Honda HSV  
Pagani Zonda  
Radical S9  
Toyota GT-ONE  
C8 Spyker GT2R  
SRT - Viper GTS-R  
Porsche 991 RSR  
BMW Z4 GT3  
Mercedes SLS  
Porsche 935 Gr. 5  
BMW M1 Gr. 5  
De Tomaso Pantera Gr.  
3

#### **SPIRIT:**

Courage  
Dallara Oreca LMP  
Lola B2K/10  
Porsche 936

#### **ARROWS SLOT:**

Saleen S7  
BMW V12 LMR

#### **NINCO:**

Acura  
Ascari  
AUDI R-8  
Ferrari 360  
Ford GT  
Honda NSX  
Lamborghini Gallardo  
Lamborghini Murciélago  
Lexus SC430  
Mosler MT-900R  
NISSAN 350Z  
Porsche 997 GT3  
Renault Megane  
Toyota Supra  
Megane Trophy Lighyning

#### **SCALEXTRIC:**

Audi R8 y R8 Pro  
Audi R8 Pro  
Cadillac North Star LMP  
Dome S101  
Ferrari F-333SP

#### **RACER:**

Ford Capri Gr. 5  
Lancia Beta Gr. 5  
Riley MKXX  
Ferrari 512BB Gr. 5  
BMW M1 Gr. 5  
Dallara  
BMW 320 Gr. 5

#### **SRC:**

Lola T-600

#### **NSR:**

Audi R-18  
Audi R-8  
Corvette  
Mosler MT-900R  
BMW Z4  
Aston Martin

#### **REPROTEC:**

Nissan R390 GT-1

#### **SLOT-It:**

Audi R8c / Reloaded  
Audi R-18 TDI  
Ferrari F-40  
Jaguar XJR 12 / 9 / 6  
Lancia LC2 / 85  
Lola B09 / 60  
MAZDA 787 B  
McLaren F1  
Nissan R390 GT-1  
Porsche 911 GT 1 Evo  
Porsche 956 / KH / C  
Porsche 962 / KH / C  
Sauber Mercedes C9  
Toyota 88 C

#### **SLOTER:**

Zytek

#### **MR SLOT CAR:**

MC LAREN F1 GTR  
MAZDA 787B

#### **SLOTING PLUS:**

Reynard 2KQ

**NOTA IMPORTANTE:** La no aparición en esta lista de algún modelo no significa que este no sea válido, pero antes de participar con él, deberá pedir consentimiento a la organización, que procederá, si es lógico, a la homologación correspondiente.

## **2-. RECAMBIOS Y NUEVOS MODELOS:**

Todos los recambios o modelos nuevos de coche que vayan saliendo a lo largo del año, solo serán validados por la organización de la carrera.

## **3-. HANDICAP:**

Ya comentado en el punto siete del reglamento deportivo.

## **4-. CARROCERIA y COCKPIT:**

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que vendrán determinados en la ficha de cada modelo, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas.

**Totalmente de serie, no se puede manipular la carrocería en ningún sentido.**

La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas.

**El habitáculo (cockpit)** será el original para cada modelo sin modificación alguna. **Están** homologados los habitáculos (cockpit) de lexan.

Los tornillos serán libres de cualquier marca de Slot.

Las **carrocerías en Kit**, tienen que estar decoradas. No pueden correr con el blanco original y deberán llevar un mínimo de dos dorsales, uno en cada lado.

## **5-. CHASIS:**

Libre en plástico.

## **6-. MOTOR Y PIÑÓN:**

Libre dentro de las marcas de slot

## **7- BANCADAS**

Libre

## **8 - NEUMÁTICOS:**

Delanteros: libres

Traseros: libres sin ningún tipo de manipulación

## **9 - LLANTAS:**

Delanteras y traseras - Libres

Los tapacubos son obligatorios

## **10 – EJES Y CENTRADORES:**

Libres

Los espaciadores y arandelas son libres

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados de los pasos de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

**11- STOPERS:**

Libres

**12 – CORONAS**

Libres

**13 - CABLES Y TRENCILLAS:**

Libres

*Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.*

*Se pueden pegar los cables al chasis con cinta, silicona, cola*

Trencillas libres

**14- GUIA:**

Libre

**15 - IMAN:**

*A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie .*

**16 - CORRIENTE:**

*Ver reglamento deportivo en el punto cinco, 13,8 V.*

**17 - COJINETES:**

Libres.

**18 – SUSPENSIÓN**

*Permitidas las suspensiones, pudiéndose intercambiar muelles con imanes*

**19 – LASTRE**

Libre

**20 – Luces**

*Libre, sólo respetando que los led rojos no pueden colocarse en la parte delantera Tienen que ir en la parte trasera.*

**21 – DISPOSICIONES GENERALES**

*Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización de la carrera.*

*Se excluirá al piloto de la carrera, en el caso en que su vehículo incumpla algún punto de este reglamento.*