

SCX Rally Clásicos
Temporada 2013-14

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

NINCO de 4 carriles.

2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenamientos libres: Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito. El orden y sentido de carrera será establecido por la organización.

Se correrá una única manga de 5 minutos, a establecer por la organización

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-4-2

3. COMISARIOS:

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera.

4.-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se podrá manipular el vehículo tanto durante la carrera como en los tiempos muertos entre los cambios de carril.

Cualquier cambio de vehículo supondrá la descalificación del piloto siendo relegado a la última posición de carrera.

5.-VOLTAJE:

Se competirá a voltaje variable desde 11,5 a 14,5 V, según estime la organización.

6.-PUNTUACIONES:

1ª Posición: 25 puntos
2ª Posición: 20 puntos
3ª Posición: 15 puntos
4ª Posición: 10 puntos
5ª Posición: 8 puntos

6ª Posición: 6 puntos
7ª Posición: 5 puntos
8ª Posición: 3 puntos
9ª Posición: 2 puntos
10ª Posición: 1 punto

7.-FECHAS DE LAS CARRERAS:

1ª Carrera 28 de febrero de 2014
2ª Carrera 28 de marzo de 2014
3ª Carrera 25 de abril de 2014- Coches de Rally SCX tracción total (anexo IV)
4ª Carrera 23 de mayo de 2014
5ª carrera 20 de junio de 2014

REGLAMENTO TÉCNICO

1-. MODELOS HOMOLOGADOS:

Todos los modelos de Scalextric de Rally clásicos, en principio con tracción trasera, las réplicas que sacó ALTAYA, EXIN, los actuales de Tecnitoy (ver anexo para más información):

*Fiat 131 Abarth
Seat 1430
Seat / Fiat Panda
Ford Sierra
Seat 600
Lancia Stratos.
Fiat 500 Abarth
Seat 124 Spyder
Renault 8
Renault 4
Renault 5
Renault Alpine
Seat Fura
Seat Ritmo, (resina a2m)
Seat Panda 45, (resina a2m)
Renault Dauphine, (resina a2m)
Renault 12, (resina a2m)
Seat 1500, (resina a2m)*

2-. RECAMBIOS Y NUEVOS MODELOS:

Todos los recambios o modelos nuevos de coche que vayan saliendo a lo largo del año, solo serán validados por la organización de la carrera.

3-. HANDICAP:

NO HAY HANDICAP EN ESTA CARRERA

4-. CARROCERÍA y COCKPIT:

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que vendrán determinados en la ficha de cada modelo, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas.

Totalmente de serie, no se puede manipular la carrocería en ningún sentido.

La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material.

El habitáculo (cockpit) será el original para cada modelo sin modificación alguna. **No** están homologados los habitáculos (cockpit) de lexan.

Los tornillos serán libres de cualquier marca de Slot y de material metálico o plástico (NYLON).

Las carrocerías de Kit, tienen que estar decoradas. No pueden correr con el blanco original y deberán llevar mínimo dos dorsales con un número, a cada lado del vehículo, y un tercer número en la parte delantera del mismo

Las partes en plástico de la carrocería que interfieran con la suspensión, piñón y corona, pueden ser eliminadas o rebajadas.

5-. CHASIS:

El proporcionado por el fabricante bien de serie o como recambio del modelo y sin modificación alguna.

Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis.

Se permite cambiar los tornillos por otros siempre que estos sean metálicos

6-. MOTOR Y PIÑÓN:

El que trae el modelo original o en su defecto se podrán sustituir por los scx Prospeed ó el 4H

7- BANCADAS

La original en línea o la Pro speed de SCX

8 - NEUMÁTICOS:

Delanteros y traseros:originales de SCX

9 - LLANTAS:

Delanteras y traseras originales sin ningún tipo de manipulación

10 – EJES Y CENTRADORES:

Única y exclusivamente están homologados los ejes que trae el coche de serie. No están homologados ejes de otras marcas.

Los espaciadores y arandelas son libres y se pueden utilizar en las siguientes posiciones seleccionadas: -En el eje delantero entre el soporte del eje y la rueda.. - En el eje trasero entre la corona y la bancada

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados de los pasos de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

11- STOPERS:

No están permitidos, no los trae el coche original con el motor en línea

12 – CORONAS

La original de cada modelo.

13 - CABLES Y TRENCILLAS:

Cables libres

Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.

Trencillas libres, comercializadas por cualquier marca de Slot.

14- GUIA:

Original de SCX

Las trencillas, se podrán colocar en una sola tira, en vez del sistema de doble trencilla que trae SCX.

La guía estará alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante, siendo este de estricta serie.

Solo se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril.

15 - IMAN:

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis.

16 - CORRIENTE:

*Ver punto cinco del reglamento deportivo pero vamos que para todas las carreras la corriente será en principio de **11,5 v.**, quedando totalmente prohibida la modificación de la misma, si no es por decisión de la organización.*

17 - COJINETES:

Los originales del fabricante, específicos para la bancada.

18 - SUSPENSION

No están permitidas las suspensiones

19 - LASTRE

Permitido lastrar los coches, recomendación de 5 gramos, en la parte delantera del chasis

20 - LUCES

Serán obligatorias las luces en los modelos SCX, se podrán cortar las pletinas que van al chasis y sustituirlas por cables, para mejorar su basculación, pero el coche debe llevar sus luces en funcionamiento.

21 - DISPOSICIONES GENERALES

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización de la carrera.

Se excluirá al piloto de la carrera, en el caso en que su vehículo incumpla algún punto de este reglamento.

EJEMPLOS DE MODELOS



ANEXO I

Los modelos SCX de tracción total, no podrán disputar la carrera a menos que se desconecte la tracción integral y se les deje en tracción trasera, como es por ejemplo el caso del Ford RS 200 de Luisito.

ANEXO II

Modelos de resina que están permitidos cómo excepción para esta categoría, son los realizados por la casa (a2m, ejemplos).



ANEXO III

En el caso de los modelos de resina, estaría admitido cualquier tipo de chasis, metálico, plástico, de resina, de fibra de vidrio.

Motor, libre

Piñón corona, libre

No sería obligatorio el uso de luces.

Cables y tornillos libres.

Hay un chasis recomendado, pero se puede usar cualquier otro.



ANEXO IV

Para las carreras de coches de SCX Rally tracción total, estarán permitidos todos los modelos clásicos de SCX de Rally, entre los modelos homologados tendríamos:

- Ford RS 200 Purolator de Luisito
- Lancia Delta Integrale
- Lancia delta S4
- Audi Quattro
-