

NASCAR
Temporada 2013-14

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

NINCO de 4 carriles.

2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenamientos libres: Todos los participantes tendrán tiempo antes del inicio de su manga para realizar los últimos ajustes a sus coches así como reconocimiento del circuito. El orden y sentido de carrera será establecido por la organización.

Se correrá una única manga de 5 minutos, a establecer por la organización

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-4-2

3. COMISARIOS:

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera.

4.-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el vehículo en tiempo de carrera, y se podrá manipular el vehículo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

Cualquier cambio de vehículo supondrá la descalificación del piloto siendo relegado a la última posición de carrera.

5.-VOLTAJE:

Se competirá a voltaje fijo 15 V, favoreciendo a los motores de Scalextric.

6.-PUNTUACIONES:

1ª Posición: 25 puntos

2ª Posición: 20 puntos

3ª Posición: 15 puntos

4ª Posición: 10 puntos

5ª Posición: 8 puntos

6ª Posición: 6 puntos

7ª Posición: 5 puntos

8ª Posición: 3 puntos

9ª Posición: 2 puntos

10ª Posición: 1 punto

REGLAMENTO TÉCNICO

1. MODELOS HOMOLOGADOS:

Todos los modelos NASCAR tanto de la casa Scalextric, como de Superslot.

2. CHASIS

LIBRE

3. CUNAS

LIBRE

4.COJINETES

Libre dentro de las marcas de Slot.

5.CARROCERIA

ESCALA: De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

MATERIAL: Fabricada en plástico inyectado.

Permitido el aligeramiento de la carrocería y queda permitido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería.

Se deben respetar las entradas de aire, alerones, faros que se suministran en el coche de serie.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS

Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original.

La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (si vienen por separado de la carrocería).

Deberá mantenerse la óptica frontal original (cúpula y soporte interior) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Los cristales de la carrocería pueden ser los originales, y está permitido el lexan.

DECORACIÓN:

El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Los modelos suministrados en kit por cualquiera de los fabricantes homologados, deben estar pintados obligatoriamente y llevarán mínimo dos dorsales, uno en la parte delantera y otro en la trasera, en el caso de tres dorsales sería, uno en la parte derecha, otro en la parte de la izquierda y otro en el capot delantero, opcionalmente, se puede colocar uno en la parte trasera si se quiere.

HABITÁCULO:

El cockpit o habitáculo, obligatorio, es parte de la carrocería a efectos de peso.

El piloto debe estar pintado de un color distinto al del habitáculo, pudiendo diferenciarlo fácilmente.

6.TORNILLERIA

Libre.

7.LASTRE

Libre.

8. GUIA

Libre dentro de los modelos de Slot.

SOPORTE DE GUIA: Libre.

9. CABLES y TRENCILLAS

Libres dentro de los fabricantes de Slot.

Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.

Se permite fijar al chasis los cables con cianocrilato, plasto, etc... pero sin excesos.

No se permite pelar los cables en la guía, solamente está permitido lo justo para que encaje el conector del cable en su alojamiento de la guía.

10. IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie.

Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

11.MOTOR

Libre dentro de los modelos de Slot.

12.TRANSMISIÓN

CORONAS:

Homologadas todas las coronas de cualquier marca de Slot.

PIÑÓN:

Libre dentro de los modelos de Slot.

SISTEMAS DE FRENADO:

Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor.

Queda prohibido cualquier freno adicional.

13. EJES Y CENTRADORES

Se permiten todos los ejes de cualquier marca de Slot, incluidos los ejes huecos.

Los ejes de carbono están permitidos.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

Se pueden utilizar cualquiera de los centradores, que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero, o en su efecto la colocación de arandelas por el mismo motivo

14. LLANTAS

Libre dentro de los modelos de Slot.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir del paso de ruedas original de la carrocería.

15. NEUMÁTICOS

Los neumáticos deben cumplir las siguientes condiciones:

A- Libres dentro de la gama de slot .Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.

B- No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.

C- No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.

D- Debe apoyarse en reposo con las ruedas posteriores en una superficie plana.

16. AMORTIGUACION

Libre dentro de los modelos comercializados de Slot.

17.MANDOS

Se puede utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado fabricado por marcas de slot incluidos los mandos electrónicos.

A- La conexión se efectuará mediante las 3 conexiones bananas de conexión o conectores comerciales fabricados por marcas de slot.

B- No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje suministrado por la fuente de alimentación.

C- Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de Carrera.

18-. DISPOSICIONES GENERALES:

La inscripción en este evento implica el conocimiento y aceptación tanto del Reglamento Técnico como del Reglamento Deportivo, debiendo ser la conducta de todos los participantes en todo momento acorde con las normas establecidas.

Durante la carrera todas estas medidas pueden ser verificadas por el Director de Carrera en cualquier momento a instancias o reclamación de cualquier piloto o decisión del propio Director de Carrera. Si se encuentra alguna incorrecta, el piloto será excluido.

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización.